

Regulamin zawodów Super Gwiazda

- Główna zasada:** punktowanie w Super Gwieździe – twój czas jest twoim wynikiem!
Gwiazda składa się z 3 osi z 6 płytkami każda zawieszonych na 4-tej głównej osi. Po sygnale startowym należy z wyznaczonego boks startowego zestrzelić płytki zamocowane na gwieździe w dowolnej kolejności. Za strąconą uznajemy płytkę, która upadnie na podłoże. Przed startem zawodnik ma prawo do jednego strzelania testowego w ilości do 30 strzałów. .
- Maksymalny czas:** maksymalny czas biegu jest ograniczony do 180 sekund i jest to jednocześnie maksymalny wynik jaki zawodnik może osiągnąć na torze.
- Nie strącenie płytki:** za każdą niestrąconą płytkę zawodnik otrzymuje karę plus 10 sekund dodawane do czasu, jaki osiągnął w przebiegu.
- Remis:** W przypadku remisów w danej klasie sprzętowej wygrywa ten zawodnik, który jako pierwszy wystąpił ma torze.
- Creeping:** zawodnik, który poruszy się przed sygnałem startu otrzymuje karę plus 3 sekundy.
- Poza linią błędu:** Zawodnik, który dotyka stopą ziemi poza wyznaczonym obszarem otrzymuje karę plus 3 sekundy za każdy oddany strzał.
- Klasy sprzętowe:**
 - pistolet:** Production, Production Optics, Standard, Open
 - strzelba:** Standard Manual, Standard, Modified, Open (amunicja Trap 7 1/2, maks. 28 g)
 - karabin PCC:** karabin kalibru 9x19Dopuszczalne jest wystąpienie zawodnika w więcej niż jednej klasie sprzętowej i w dowolnej ilości rodzajów broni.
- Odległość do celu:**
 - pistolet – 8 m, strzelba i karabin – 12 m
- Kondycja broni:**
 - pistolet:** załadowana, zabezpieczona w kaburze (uchwyt powyżej pasa)
 - strzelba, karabin:** załadowana, zabezpieczona, w poziomie, kolba dotyka biodra
- Przepisy bezpieczeństwa i inne:** w kwestiach nie uregulowanych niniejszym regulaminem (komendy, zasady bezpieczeństwa) stosuje się przepisy IPSC.
- Opłaty za udział:**
 - Członkowie ZSD – 25 zł za 1 wystąpienie
 - Członkowie innych klubów – 40 zł za 1 wystąpienie