

Kochambron.pl

STOWARZYSZENIE MIŁOŚNIKÓW BRONI

Regulamin

„Minisnajper”

Stowarzyszenie Miłośników Broni

KOCHAMBROŃ.PL

Pasternik, 19.07.2020

Regulamin i program zawodów strzeleckich

„Minisnajper”

1. Cel zawodów:

- popularyzacja i promocja strzelectwa sportowego
- rywalizacja sportowa
- wyłonienie najlepszego zawodnika
- integracja członków sekcji strzeleckiej
- rozwijanie umiejętności strzeleckich przydatnych w obronności państwa

2. Czas i miejsce zawodów:

Zawody odbędą się 19.07.2020 na strzelnicy na Pasterniku, o godzinie 10:00.

3. Warunki uczestnictwa (wystarczy spełnić jeden z wymienionych):

- posiadanie aktualnej licencji sportowej PZSS zaproszenie od organizatora
- przynależność do Stowarzyszenia Miłośników Broni Kochambroń.pl
- zaproszenie od organizatora

4. Zgłoszenia uczestnictwa:

- w dniu zawodów od godziny 9:30

5. Koszty uczestnictwa:

- wpisowe oraz pierwsza konkurencja - 60 zł
- każda kolejna konkurencja - 20 zł
- trap 25 - 40 zł (wliczone 20 zł za rzutki)
- trap 75 - 80 zł (wliczone 60 zł za rzutki)
- przewidziane dopłaty za rzutki w konkurencjach TRAP - 20 zł/25szt

6. Broń i amunicja:

- możliwość korzystania z własnej broni i amunicji
- organizator zapewnia broń i amunicję osobom nieposiadającym własnego wyposażenia (zwrot kosztów amunicji)

7. Pozostałe wyposażenie:

- własne ochronniki słuchu i wzroku
- organizator udostępnia ograniczoną ilość w.w wyposażenia dla osób nieposiadających własnego

8. Obserwator MZSS obecny na zawodach

9. Zawody wpisane w kalendarz zawodów MZSS.

10. Organizatorowi przysługuje prawo do wykluczenia uczestnika zawodów w przypadku naruszenia regulaminu lub zasad bezpieczeństwa.

11. Przebieg konkurencji może podlegać modyfikacji przez sędziego głównego spowodowany warunkami strzelania.

Klub sportowy Kochambroń.pl z siedzibą w Krakowie

„Minisnajper” Pasternik, 19-07-2020 r.

12. Pozostałe sprawy nieuregulowane w przepisach rozstrzyga Jury zawodów (Obserwator MZSS/ Sędzia Główny Zawodów, Kierownik Zawodów/ Organizator Zawodów, oraz przewodniczący komisji RTS).

Komendy

Wszelkie komendy w trakcie trwania konkurencji wydaje sędzia nadzorujący jej przebieg.

Komendy IPSC;

ŁADUJ I PRZYGOTUJ SIĘ / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, podpiną do broni załadowany magazynek i przeładowuje broń

PRZYGOTUJ SIĘ / zawodnik zajmuje miejsce startowe zgodnie z opisem toru, wszystkie magazynki użyte podczas przebiegu toru znajdują się w miejscach (lub miejscu) zgodnie z opisem toru

CZY JESTEŚ GOTOWY ? / zawodnik potwierdza skinieniem głowy lub słowem TAK - przyjmuje się, że zawodnik jest gotowy w przypadku braku odpowiedzi negatywnej na zadane przez sędziego pytanie z jednoczesnym przyjęciem przez zawodnika pozycji startowej zgodnej z opisem toru

UWAGA / po tej komendzie w ciągu 3-7 sekund nastąpi sygnał dźwiękowy timera po którym zawodnik ostrzeliwuje cele wg procedury zgodnej z opisem toru

JEŻELI SKOŃCZYŁEŚ ROZŁADUJ BROŃ I POKAŻ DO INSPEKCJI / zawodnik po ostrzelaniu ostatniego celu odpina magazynek od broni i pokazuje sędziemu pustą komorę nabojoową

JEŻELI BROŃ JEST ROZŁADOWANA WYKONAJ STRZAŁ KONTROLNY / zawodnik po upewnieniu się, że broń jest całkowicie rozładowana oddaje strzał kontrolny w kierunku kulochwyty następnie chowa broń krótką do kabury lub pudełka. Broń długą z lufą skierowaną do góry wynosi się z toru w celu ustawieniu na stojaku lub schowania do futerału.

INNE KOMENDY występujące na linii ognia są następujące:

ŁADUJ /zawodnik ładuje amunicję do magazynka

START /zawodnik, podpiną magazynek do broni i przeładowuje broń, można strzelać/

STOP /przerywamy strzelanie, zdejmujemy palec z języka spustowego/

ROZŁADUJ DO PRZEJRZENIA BROŃ /odpinamy magazynek, pokazujemy sędziemu magazynek oraz pustą komorę nabojoową, oddajemy strzał kontrolny, chowamy lub odkładamy broń i schodzimy ze stanowiska/

W przypadku gdy zawodnik ukończy konkurencję przed upływem przewidzianego czasu, odpina magazynek i czeka na kontrolę rozładowania broni.

Punktacja i wyniki

Wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba trafień.

W konkurencjach dynamicznych wynikiem jest stwierdzona przez sędziego liczba punktów dodatkowo podzielona przez czas w którym zostały prawidłowo ostrzelane cele.

Bezpieczeństwo

Podczas trwania konkurencji należy zwrócić szczególną uwagę na:

1. ładowanie broni tylko na komendę sędziego;
2. zakaz jakichkolwiek nieregulaminowych manewrów załadowaną bronią;
3. zachowanie bezpiecznego kierunku wylotu lufy broni; **obowiązują kąty 90 stopni w kierunku prawym i lewym od osi przebiegu toru oraz góra kulochwytu.**
4. niewysuwanie żadnej części ciała przed płaszczyznę wylotu lufy w momencie oddawania strzału.
5. przeniesienie palca na język spustowy tylko po skierowaniu broni w stronę celu.
6. zabrania się wychodzenia zawodnikom lub innym osobom za linię ognia w czasie trwania konkurencji;
7. zabrania się ładowania do magazynka więcej amunicji niż dopuszcza regulamin konkurencji
8. Wyznacza się na strzelnicy „**Strefę Bezpieczeństwa**”, w której zawodnicy mogą składać się do strzału, czyścić, rozbierać, manipulować, wymieniać magazynki(tylko puste), dobywać z futerałów, przygotowywać się do strzelania, itp. Broń w „**Strefie Bezpieczeństwa**” nie może być załadowana.
9. W „**Strefie bezpieczeństwa**” nie można wyjmować żadnego rodzaju amunicji, nawet ćwiczebnej. **Manipulowanie bronią w innych miejscach jest zabronione!!!**
10. Dozwolone jest wyjmowanie karabinu z futerału i przygotowywanie się do strzelania na stanowisku ogniowym.

Kary

1. Od końcowego wyniku odejść zostaną 2 punkty:
 - za każdy strzał oddany po podpowiedzi udzielonej przez inną osobę;
 - za każdy strzał oddany ponad przewidzianą w konkurencji ilość, przy czym odejmowane jest jedno trafienie;
 - za każdy strzał oddany po komendzie STOP, jeżeli nie stanowił zagrożenia bezpieczeństwa, odejmowane jest jedno trafienie
2. Oddanie strzału przed komendą START karane jest **dyskwalifikacją.**
3. Skierowanie broni ponad kulochwyt z palcem na spuście karane jest **dyskwalifikacją.**
4. Nieprzestrzeganie zasad bezpieczeństwa karane jest **dyskwalifikacją.**
5. Zgubienie/upuszczenie broni podczas przebiegu toru karane jest **dyskwalifikacją.**
6. Opuszczenie stanowiska po ukończeniu konkurencji bez sprawdzenia rozładowania broni przez sędziego karane jest **dyskwalifikacją.**

Problemy techniczne z bronią lub amunicją

Za wszelkie problemy z bronią lub amunicją odpowiada zawodnik. W przypadku wystąpienia niewypału dopuszcza się dodatkowe doładowanie broni w trakcie trwania konkurencji, pod warunkiem, że nastąpi ono po odstrzeleniu naboju znajdujących się w broni i będzie wykonane w

sposób bezpieczny.

Sprawy organizacyjne

W czasie trwania zawodów należy stosować zalecenia Ministerstwa Zdrowia związane z reżimem sanitarnym.

Protesty

Zawodnik niezgadzający się z orzeczeniem sędziego, może złożyć protest bezpośrednio po zaistnieniu spornego zdarzenia do Sędziego Głównego.

Decyzja Sędziego Głównego jest ostateczna i nie podlega dalszym protestom.

**Interpretacja powyższego regulaminu należy do Sędziego Głównego,
a jego decyzja jest OSTATECZNA.**

Program i przebieg konkurencji

1. Pistolet dynamiczny (Pdn 12):

- **Cele:** 6 tarczy TS-9 (francuz)
- Odległość do celów: 10-25 metrów,
- 12 strzałów - strzelanie na czas.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny boczego zapłonu 5,6mm/.22
- Amunicja: 12 sztuk amunicji w kalibrze według punktu Broń,
- **Przebieg konkurencji i warunki strzelania**
ilość strzałów: 12, pozycja strzelecka: stojąca
- trzymanie broni; dowolne. Możliwe jest trzymanie broni jedną lub dwoma rękami
- procedura startowa: zawodnik stoi na linii ognia. Broń PUSTA, komora nabojowa pusta, magazynek nie podpięty. Na sygnał dźwiękowy zawodnik, ładuje broń i ostrzeliwuje tarcze od 1-6 po 2 strzały
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów. W przypadku tej samej ilości punktów wygrywa zawodnik z lepszym czasem.

2. Pistolet sportowy (Psp 20):

- **Cele:** tarcza TS-2
- Odległość do celów: 25 metrów,
- 20 strzałów - strzelanie w określonym czasie.
- Broń: Pistolet samopowtarzalny boczego zapłonu 5,6mm/.22
- Amunicja: 20 sztuk amunicji ładowane po 5 szt.,
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania
ilość strzałów: 20
- pozycje strzeleckie: stojąca
- trzymanie broni; jedną ręką
- kolejność ostrzeliwania celów: na sygnał sędziego ostrzelać tarczę TS-2
- przewidziana seria próbna 3 strzały (w czasie 3 min.), następnie strzały oceniane 2 serie po 10 strzałów (w czasie 5 min. każda)
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów.

3. Karabin snajperski semiauto kal .22LR (Ksp 10semi):

- Odległość do celów: 50 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- Broń: karabin samopowtarzalny wyłącznie na amunicję boczego zapłonu 5,6mm/.22 cal.(long rifle). Dowolne przyrządy celownicze. Możliwe korzystanie z dwójnogu, worka itp.
- pozycja strzelecka: leżąc
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania; 3 strzały próbne (w czasie 3 min.) następnie

- strzały oceniane 2 serie po 5 strzałów (w czasie 5 min. każda)
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

4. Karabin snajperski repetier (Ksp 10):

- Odległość do celów: 50 metrów,
- 10 strzałów - strzelanie dokładne w ograniczonym czasie.
- Broń: karabin repetier wyłącznie na amunicję bocznego zapłonu 5,6mm/.22 cal.
- Dowolne przyrządy celownicze. Możliwe korzystanie z dwójnogu, worka itp.
- pozycja strzelecka: leżąc
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania; 3 strzały próbne (w czasie 3 min.) następnie strzały oceniane 2 serie po 5 strzałów (w czasie 5 min. każda)
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów w określonym czasie.

5. Karabin dynamiczny (Kdn 12)

- Odległość do celów: do 50 m,
- 12 strzałów - strzelanie dokładne w mierzonym czasie.
- Dowolne przyrządy celownicze.
- Broń: karabin samopowtarzalny bocznego zapłonu 5,6/.22 cal.
- Amunicja: 12 sztuk amunicji w kalibrze według punktu Broń
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania
ilość strzałów: 12, pozycja strzelecka stojąc
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów.

6. Trap 25

- 25 strzałów do rzutków.
- Broń: strzelba gładkolufowa
- Amunicja: 25 sztuk amunicji w kalibrze 12
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania
pozycja strzelecka stojąca, 1 seria 25 strzałów
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów.

7. Trap 75

- 75 strzałów do rzutków.
- Broń: strzelba gładkolufowa
- Amunicja: 75 sztuk amunicji w kalibrze 12
- Przebieg konkurencji i warunki strzelania
pozycja strzelecka stojąca. 3 serie po 25 strzałów
- Klasyfikacja: suma uzyskanych punktów.